1、队列的基本概念

（1）队列是一种特殊的线性表，在这种线性表中，插入限定在表的一端，删除限定在表的另一端，“先进先出”

（2）队头、队头元素

（3）队尾、队尾元素

（4）队列长度

（5）入队、出队

2、队列的基本操作

（1）create创建

（2）enQueue(x)入队

（3）deQueue出队

（4）getHead读队头元素

（5）isEmpty判队列空

3、顺序队列

（1）队头位置固定：

入队、读队头元素、判队列空：O(1)  
出队：O(N)

(2)队头位置不固定：

入队、读队头元素、判队列空、出队：O(1)

（3）、循环队列

循环队列是队列的顺序存储中最常用的方案

4、链接队列

（1）单链表即可满足要求

5、STL中的队列类queue是一个容器适配器，借助于list或deque